

Fragen ohne Antworten: Übungen

Copyright © by V. Miszalok, last update: 04-07-2007

Übungen

F: Gemeinsamkeiten und Unterschiede von Java und C# ? Prognose ?

F: Vorteile und Nachteile von C++ gegenüber C# ?

F: Wenn eine Animation ruckig und/oder langsam ist, muss man diese schneller machen. Welche Möglichkeiten gibt es ?

F: Bedeutung von Windows-Form Ereignissen mit den üblichen Reaktionen darauf

Ereignis	ausgelöst vom Betriebssystem durch	Reaktion des Programmierers
OnCreate		
OnPaint		
OnResize		
OnTimer		
OnMouseDown		
OnMouseMove		
OnMouseUp		

F: Ein minimales Hello World!-Programm in einem verschieblichen Fenster (entweder C# oder Java)

```
//C# mit Windows.Forms *****
using System; using System.....; using System.....;
public class Form1 : Form
{ static void Main() { ..... }; }
  protected override void .....( ..... e )
  { e.Graphics.....("Hello World!",new Font("Arial",20),new SolidBrush(Color.Red),0,0); }
}
```

```
//alternativ Java mit awt+swing *****
import java.awt.*; import .....; import .....; import .....;
class Hello1 ..... {
  public static void main(.....) { new Hello1(); }
  public Hello1() {
    .....;
    .....;
  }
  public void paint(Graphics g) {
    Graphics2D g2 = .....;
    .....;
    g2.....("Hello World !", 10, 40);
  }
}
```

F: Minimalprogramm: Text "Hello" in ein File C:\temp\Text.txt zuerst schreiben dann lesen in C# oder Pseudocode

F: Erklärung der Datentypen

SByte, Int16, Int32, Int64	
Byte, UInt16, UInt32, UInt64	
Single, Double	
Char	
String	
Boolean	
Decimal	
Object	